**Proyecto**

“ALPHA-SCHOOL”

**Grupo**

“Cerberus”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 1 Hito 3"

Hito:

Fecha entrega: 12-02-2017

Versión: 1, 2, 3...

Componentes:

* Jorge Cabanes
* Manuel Romero
* Nahiara Latorre
* Antonio Martínez
* Ricardo Espí

# Propósito

Este documento representa el informe de Seguimiento del Hito 3 iteración 1 correspondiente al proyecto Alpha-School, en el que se detalla el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

# Conclusiones

En esta primera iteración del hito 3 hemos cumplido con la mayoría de tareas que nos propusimos al comienzo de hito, además de mejorar algunos entregables de otras asignaturas, sobre todo, los entregables de la asignatura de SMA ya que al no tener terminado el Back-End aún no habíamos empezado a hacer tareas para el desarrollo del Front-End

Entre las tareas que hemos hecho para esta iteración se encuentra el entregable 4 de TAG, para la asignatura de NM hemos definido los KPI’s que vamos a usar en nuestro proyecto, para la asignatura de PD ya hemos empezado con la tarea de hacer un tráiler del proyecto, para ello hemos escrito un guión y hecho un storyboard, para esta siguiente iteración tenemos pensado empezar a grabar y editar el video para tenerlo listo antes de final de mes. También hemos hecho algunas interfaces con el objetivo de probar el funcionamiento del Back-End.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| **Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo** /  Crear subtareas y precedencias en Project | 100% | 5 / 6 | Ha sido más difícil de los esperado dividir en subtareas TAG dado la cantidad de entregables. Esta tarea no está terminada del todo puesto que es posible que durante el desarrollo del hito se creen más subtareas |
| **Detallar plan iteraciones del mes de Febrero-Marzo** /  Asignar recursos a las tareas en Project | 100% | 2 / 3 |  |
| **Árbol de la escena-Tipos de datos para nodos y entidades** /  Definir tipos de datos para nodos (completo) y entidades (sólo clase padre; clases hijas sin contenido) | 100% | 5 / 6 |  |
| **Árbol de la escena-Tipos de datos para nodos y entidades** /  Construir árbol | 100% | 3/3 |  |
| **Árbol de la escena-Tipos de datos para nodos y entidades** /  Definir recorrido del arbol | 100% | 1/1,5 |  |
| **Árbol de la escena-Tipos de datos para nodos y entidades** /  Implementar salida en modo texto | 100% | 1/1 |  |
| **Guía estilos** /  Hacer documento de guía de estilos | 100% | 2/4 |  |
| **Creación de interfaces** /  Implementar Panel de Administrador | 100% | 3/5 |  |
| **Creación de interfaces** /  Implementar Login | 100% | 3/3 |  |
| **Trailer del proyecto** /  Escribir guión | 100% | 1/2 |  |
| **Trailer del proyecto** /  Hacer Storyboard | 100% | 1,5/2,5 |  |
| **Desarrollo Backend** /  Implementación funciones GET | 100% | 2/2 |  |
| **Desarrollo Backend** /  Implementación funciones PUT | 100% | 2/3 |  |
| **Desarrollo Backend** /  Implementación funciones DELETE | 100% | 2/2 |  |
| **Pruebas funcionamiento** /  Probar PUT | 100% | 1/2 |  |
| **Pruebas funcionamiento** /  Probar DELETE | 100% | 1/2 |  |
| **Definición de KPI’s e implementación** /  Definir KPI’s | 100% | 1/2 |  |